

- ⚔ **Attaque** 3
- 🛡 **Défense** 5
- 🌀 **Logistique** 2

# ELFES SYLVAINS

- 0 CHEF
- 1-2 CAPITAINE
- 1-2 COMMANDANT
- 0-1 STRATÈGE



- 0-1 Gd Etendard
- 1-2 Etendard
- 1-3 Musicien

- 1-2 Plaine
- 3-6 Forêt

Camp Fortifié

- 0 Barricades
- 0-2

### Histoire:

Les Elfes Sylvains se sont retirés au fin fond des forêts pour vivre en harmonie avec la nature mais coupés du monde certains d'entre eux sont devenus tribaux et sauvages.

**Peuple de la Forêt:** Si à la fin du placement des terrains il n'y a pas de bois, le joueur elfe sylvain peut remplacer le plus petit terrain par un bois.

**Troupes Démontées:** Aucune

### Personnages Héroïques:

3 Combattants, 2 Mages Protecteurs de magie Nature de N°2 (17pts) ou N°3 (22pts); un seul mage N°3 est autorisé.

**Alliés:** Royaumes Humains, Elfes d'Helios & D'ydrasil, Confrérie des Demi-Hommes

## CAVALIERS DES PLAINES

0-4  
Patrouilleur  
d'Ydrasil

0-4  
Messager  
d'Ydrasil

0-4  
Éclaireur

OU

0-2  
Messager  
Ailé

LISTE ROYAUME  
D'YDRAZIL

LISTE ROYAUME D'YDRAZIL

## GARDIENS DU ROYAUME

LISTE ROYAUME  
D'YDRAZIL

2-4  
Garde  
d'Ydrasil

Remplacer 0-4  
Lancier  
d'Ydrasil

## SENTINELLES DU ROYAUME

LISTE ROYAUME  
D'YDRAZIL

2-4  
Archer  
d'Ydrasil

Remplacer 0-4  
Éclaireur

## Esprits de la Forêt Profonde

1  
Cercle Magique

+

2-8  
Dryade

+

0-4  
Lémure

+

0-2  
Vénéérable  
Ancêtre

LISTE ROYAUME D'YDRAZIL

## Gardiens des Cités Oubliées

2-6  
Guerrier  
Sacré

+

0-2  
Cavalier  
Kurnous

+

0-4  
Forestier

+

2-3 Non Fiable  
Centaure

+

0-3  
Animal  
Sacré

LISTE ROYAUME D'YDRAZIL

0-1  
Prince sur  
Griffon

OU

0-1  
Seigneur sur  
Dragon

OU

0-3  
Aigle  
Allié

0-2  
Homme  
Arbre

0-2  
Clan  
Indigène

LISTE ROYAUME D'YDRAZIL

**Lancier d'Ydrasil** 5 2 4 4+

Formation de lanciers elfes sylvains en rangs serrés

3 / 2 / 1 -1

3 / 3\* / 1\* Parade  
 5 / 4\* / 1\* Forestier  
 -1 en Charge

17

**Traversée:** Piéton d'Ardeur 0  
**Spécial:** -2 en Ardeur dans les Terrains

**Patrouilleur d'Ydrasil** 3 2 3 2+

Habile cavalier archer en armure de cuir

4 / 3 / 1 -1 -1 Rompre, Repli  
 Forestier

4 / 3 / 0\* 0 à 2 4  
 4 / 3 / 1\* 2 à 6 3

20

**Traversée:** Piéton d'Ardeur 0, Unité d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé  
**Spécial:** -2 en Ardeur dans les Terrains

**Messager d'Ydrasil** 2 2 0 3+

Rapide cavalier léger maniant l'arc

5 / 4 / 2 0 -1 Rompre, Repli  
 Escarmouche  
 Forestier

1 / 1 / 0\* 0 à 2 3  
 1 / 1 / 1\* 2 à 6 2

10

**Traversée:** Piéton d'Ardeur 0, Unité de Résist 3 max ou d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé  
**Spécial:** Elite

**Garde d'Ydrasil** 5 2 3 3+

Garde mobile équipé d'un arc et d'une lance elfique

3 / 3 / 2 -1 -1 en Charge  
 Forestier

3 / 3 / 2\* 0 à 3 4  
 4 / 3 / 3\* 3 à 7 3

22

**Traversée:** Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé  
**Spécial:** -2 en Ardeur dans les Terrains

**Archer d'Ydrasil** 4 1 0 3+

Archer d'élite équipé d'une arc long elfique

3 / 3 / 2 -1 Forestier

1 / 1 / 1\* 0 à 4 5  
 2 / 1 / 2\* 4 à 8 4

18

**Traversée:** Piéton d'Ardeur 0, Unité de Résist 3 max ou d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé  
**Spécial:** Elite

**Eclaireur** 2 2 0 2+

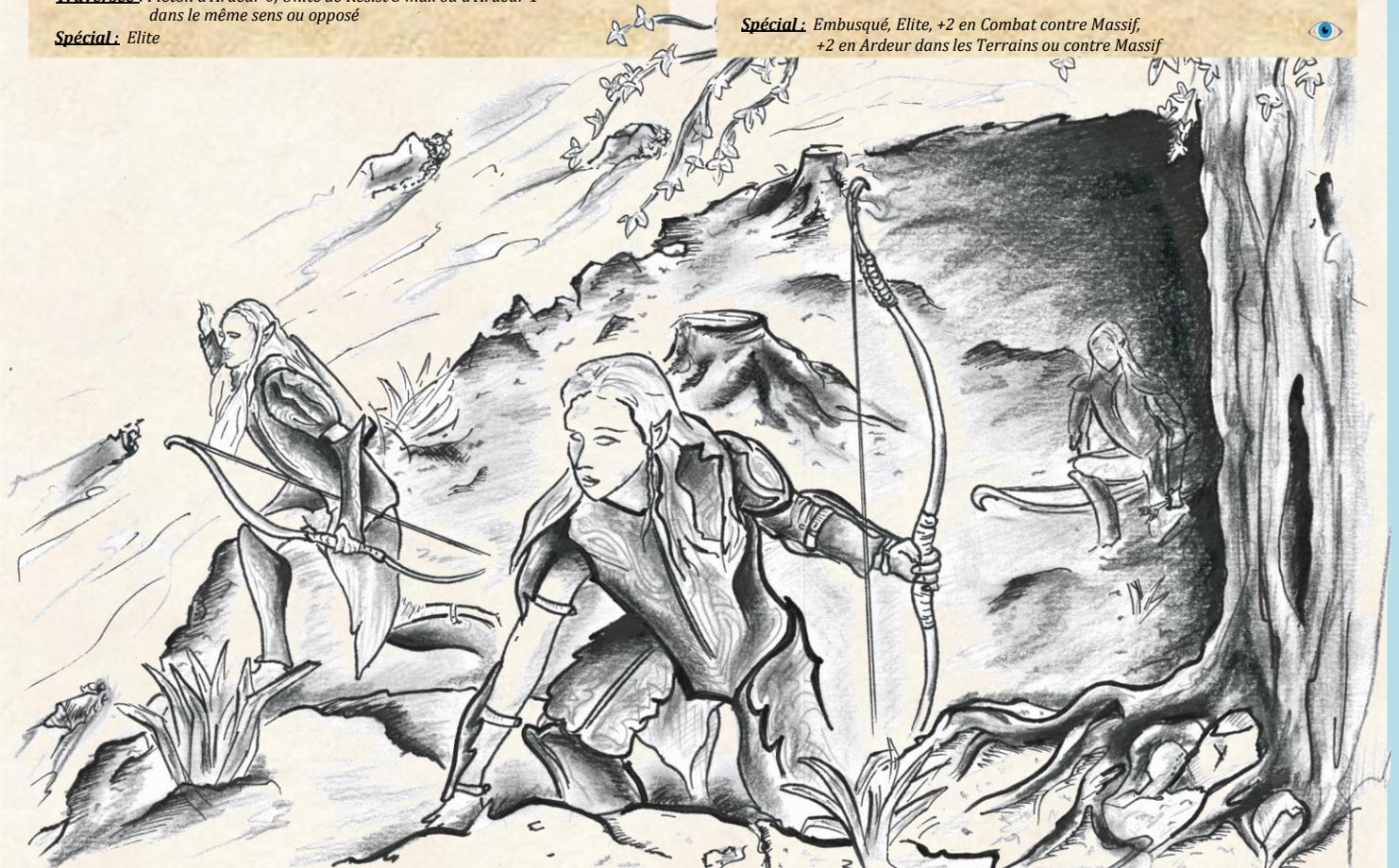
Archer elfique en tirailleur pour la reconnaissance

3 / 3 / 3 0 -1 Rompre, Repli  
 Forestier

0 / 0 / 1\* 0 à 4 3  
 0 / 0 / 2\* 4 à 8 2

9

**Traversée:** Tous  
**Spécial:** Embusqué, Elite, +2 en Combat contre Massif, +2 en Ardeur dans les Terrains ou contre Massif



### Dryade

Nymphe des arbres défendant les forêts

4 2 4 3+

3 / 3 / 2 -1

3 / 3 / 3  
3 / 3 / 2 Forestier

18

**Traversée:** Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé  
**Spécial:** -1 en Ardeur dans les Terrains  
 Surnaturel, Insensible, Vulnérable à la magie

### Lémure

Jeune chêne réanimé par la magie elfique

4 2 4 4+

3 / 2 / 1 -2

4 / 4 / 2  
4 / 4 / 2 Haut Forestier

25

**Traversée:** Piéton d'Ardeur 0  
**Spécial:** Inébranlable, Insensible, Vulnérable à la magie



### Homme-Arbre

Arbre centenaire réveillé par la magie elfique

5 3 5 5+

3 / 3 / 1 -2

5 / 5 / 2  
4 / 4 / 2 Résistance adverse Massif Forestier

38

**Traversée:** Piéton d'Ardeur 0  
**Spécial:** Inébranlable, Intrépide, Moral (+1)

### Vénérable Ancêtre

Ancien esprit de la forêt sous forme d'arbre millénaire

6 3 5 4+

3 / 3 / 2 -2

5 / 5 / 3  
4 / 5 / 3 Résistance adverse Brutal Tenace Massif Forestier

70

**Traversée:** Piéton d'Ardeur 0  
**Spécial:** Coriace, Terreur (4UJ), Moral (+4)

### Forestier

Tireur d'élite camouflé aux flèches empoisonnées

4 1 0 3+

3 / 3 / 3 -1 Forestier

1 / 1 / 2  
2 / 1 / 2 0 à 4 5  
4 à 8 4

26

**Traversée:** Piéton d'Ardeur 0, Unité de Résist 3 max ou d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé  
**Spécial:** Camouflage

### Centaure

Créature mi-homme mi-cheval maniant l'arc et la hache

3 2 4 5+

4 / 3 / 1 -1

4 / 3 / 1  
4 / 3 / 1 Rompre, Forestier Féroce Forestier

16

**Traversée:** Piéton d'Ardeur 0, Unité d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé  
**Spécial:** -2 en Ardeur dans les Terrains

### Animal Sacré

Troupeau d'animaux mystiques issus de la forêt

2 2 2 3+

4 / 3 / 2 0 -1 Forestier

2 / 2 / 3  
2 / 2 / 3 Féroce Forestier

11

**Traversée:** -  
**Spécial:** +1 en Ardeur dans les Terrains

### Cavalier Kurnous

Féroce cavalier sauvage du Cercle Sacré

3 1 3 2+

4 / 3 / 1 -1

4 / 3 / 1  
4 / 3 / 1 Rompre, Furie Forestier

15

**Traversée:** Piéton d'Ardeur 0, Unité d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé  
**Spécial:** -2 en Ardeur dans les Terrains, Héroïque