

- ⚔ **Attaque 4**
- 🛡 **Défense 3**
- 🚚 **Logistique 2**

PEUPLES GERMAINS (-110 À 550)

- 1-3 CHEF
- 1-2 CAPITAINE
- 0-1 COMMANDANT
- 0 STRATÈGE



- 1-2 Etendard
- 0-2 Musicien
- 0-1 Gd Etendard

- 1 Plaine
- 2-3 Steppe
- 4-6 Forêt

Bagages
Mobiles

0

Barricades

0-4

Histoire : Peuples germaniques de leur apparition en Gaule jusqu'aux Francs mérovingiens.

La liste permet de jouer 3 options différentes :

- *Germaniques Nordiques : Saxons, Angles, Frisons et Jutes*
- *Germaniques Occidentaux : Bataves, Chattes, Tenctères et autres qui forment les Francs*
- *Germaniques Orientaux : Gépides, Vandales, Hérules, Burgondes et Goths*

Troupes Démontées :

Aucune

Clan : Les unités avec l'indication "Clan" ont la Capacité Spéciale "CLAN"

Personnages Héroïques :

3 Combattants, 1 Charismatique,
1 Spirituel

Alliés : Peuples Germaniques, Gaulois et
Alains

GERMAINS NORDIQUES (OPTION DE LISTE)

6-12
Guerrier
Nordique

0-3
Levée de
Combattants

OU

ANGLES, JUTES, FRISONS

3-6
Guerrier
Nordique

3-8
Guerrier
Germain

OU

SAXONS

0-6
Archer
Léger

CHASSEUR DANS
LA LISTE GAULOISE

CONFÉDÉRATION DES FRANCS : CHATTES, TENCTÈRES ...

(OPTION DE LISTE)

1-3
Noble à
Cheval

0-3
Cavalier
Germain

6-14
Franc

OU

GERMAINS OCCIDENTAUX :

TEUTONS & CIMBRES (OPTION DE LISTE)

3-6
Teuton

3-6 (Clan)
Cimbre

GERMAINS OCCIDENTAUX : BATAVES (OPTION DE LISTE)

4-8
Batave

0-2 (Clan)
Franc

0-4
Éclaireur

OU

2 FOIS DANS LA LISTE

0-4
Ambron

2-4 (Clan)
Boïen

LISTE GAULOISE

GERMAINS ORIENTAUX : GÉPIDES, HÉRULES, VANDALES, BURGONDES, GOTHS (OPTION DE LISTE)

4-8
Noble
Cavalier

4-8
Cavalier
Germain

0-3
Cavalier
Sarmate

LISTE ROMAINE HE

0-6
Hun ou
Alain

LISTE PARTHE :
CAVALIER LÉGER

0-5
Archer

LISTE PARTHE :
ARCHER INDIEN

3-8 (Clan)
Guerrier
Germain

2-4 (Non Fiable)
Guerrier
Germain

0-4 (Non Fiable)
Levée de
Combattants

0-3 (Clan)
Cavalier
Germain

0-8
Jeune
Guerrier

OU

Noble à Cheval
 Noble à cheval équipé d'armure, casque et bouclier

4 / 3 / 1 -1 Rompre, Repli

3 / 3 / 0
 3 / 3 / 1

10

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Unité d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé
Spécial: -2 en Ardeur dans les Terrains

Cavalier Germain
 Cavalier de tribu germanique dont Tencère et Batave

4 / 3 / 1 -1 -2 Rompre, Repli, Escarmouche

3 / 3 / 1
 3 / 3 / 1

7

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Unité d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé
Spécial: -2 en Ardeur dans les Terrains

Guerrier Nordique
 Féroce combattant des peuples du nord équipé d'un bouclier

2 / 2 / 1 -2

4 / 4 / 2
 4 / 4 / 2

15

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé
Spécial: -1 en Ardeur dans les Terrains

Eclaireur
 Cavalier léger armé d'un javelot et d'une épée avec ou sans bouclier

5 / 4 / 2 0 -1 Rompre, Repli, Escarmouche

2 / 1 / 0
 2 / 1 / 1 → 0 à 2

5

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Unité de Résist 3 max ou d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé

Guerrier Germain
 Combattant germanique équipé d'une hache et d'un bouclier

2 / 2 / 1 -2 Furie

5 / 3 / 2[▲]
 3 / 3 / 2[▲] Forestier

11

Traversée: Piéton d'Ardeur 0
Spécial: -2 en Ardeur dans les Terrains

Jeune Guerrier
 Jeune guerrier n'ayant pas encore fait ses preuves

3 / 3 / 3 0 -1 Rompre, Repli

1 / 1 / 1
 1 / 1 / 2 → 0 à 2

3

Traversée: Tous
Spécial: Embusqué, +2 en Combat contre Massif, +2 en Ardeur dans les Terrains ou contre Massif

Batave & Ambron
 Courageux guerrier souvent équipé d'un bouclier

3 / 3 / 2 -1 Furie

4 / 3 / 3
 2 / 2 / 2

8

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé

Cimbre, Teuton & Franc
 Combattant aguerri originaire de peuples germaniques belliqueux

2 / 2 / 1 -2 Furie

5 / 4 / 2
 3 / 4 / 2

15

Traversée: Piéton d'Ardeur 0
Spécial: -2 en Ardeur dans les Terrains

Noble Cavalier
 Cavalier lourd impétueux élite équipé pour le contact

4 / 3 / 1 -2 Rompre, Furie

4 / 3 / 0
 4 / 3 / 1

10

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton jusqu'à Résist 4 en leur infligeant une perte
Spécial: -2 en Ardeur dans les Terrains

Levée de Combattants
 Homme réquisitionné pour une bataille souvent équipé de lance

3 / 3 / 2 -1

2 / 2 / 2
 3 / 3 / 2 -1 en Charge

6

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé

- ⚔ **Attaque** 5
- 🛡 **Défense** 3
- 🚚 **Logistique** 1

VIKINGS (793 À 1072)

- 1-2 CHEF
- 0-2 CAPITAINE
- 1 COMMANDANT
- 0 STRATÈGE

- 1-2 Plaine
- 3-4 Steppe
- 5-6 Forêt

Histoire : Peuples Danois, Norvégien, Suédois et Irlandais du commencement des raids sur l'Angleterre jusqu'à la conquête de Guillaume le Conquérant.

Invasion : Un corps de Réserve de Piétons peut être déployé sur un bord de zone cotière.

Clan : Les unités avec l'indication "Clan" ont la Capacité Spéciale "CLAN"

Bagages
Mobiles

0-1

Barricades

0

La liste regroupe les Invasions des Vikings de Suède vers l'Est, les Invasions Danoise et Norvégienne sur l'Angleterre et les peuples scandinaves restés sur leur propre sol.

Personnages Héroïques :

4 Combattants, 2 Charismatiques

Alliés : Breton -> Liste Peuples Gaulois d'Armorique, Irlandais, Pictes et Vikings



2-3 Etendard

0-2 Musicien

0-1 6d Etendard

INVASION VARÈGUE "DE SUÈDE" (OPTION DE LISTE)

3-6 Huscarl 	➔	Remplacer 1-4 Huscarl Monté 	4-8 Lancier Bondi 	2-4 Archer Viking 	2-6 Cavalier des Steppes <small>CAVALIER TURC DANS LA LISTE PEUPLES DES INDES</small>
--------------------	---	---------------------------------------	-----------------------------	-----------------------------	--

INVASIONS DANOISE & NORVÉGIENNE (OPTION DE LISTE)

2-6 Huscarl 	➔	Remplacer 0-1 Huscarl Monté 	4-8 Guerrier Viking 	3-6 Guerrier Viking ↓ Remplacer 1-3 Berserk
0-1 Archer Viking 	2-4 Mercenaire Irlandais 	1-4 (Non Fiable) Picté 		

SCANDINAVE LEIDANG : LEVÉE EN MASSE D'HOMMES LIBRES (OPTION DE LISTE)

2-4 Huscarl 	4-12 Lancier Bondi 	2-4 Archer Viking 	2-6 Combattant Bondi 	➔	Remplacer 2-3 Berserk
2-4 (Clan) Clan de Guerrier 	1-4 Eclaireur Viking 	2-3 (Clan) Guerrier Viking 	1-2 Archer Viking 	OU	1-2 Combattant Bondi

LISTE GERMAINS:
GUERRIER GERMAIN

Huscarl

Garde personnelle des seigneurs et rois vikings

5 2 4 4+

2 / 2 / 1 -1

4 / 4 / 2

4 / 4 / 2

16

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton Ardeur 1 dans le même sens ou opposé

Spécial: -1 en Ardeur dans les Terrains

Huscarl Monté

Garde à cheval des seigneurs et rois vikings

3 2 3 3+

4 / 3 / 1 -1 Rompre, Repli

3 / 3 / 1

3 / 4 / 1

12

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Unité d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé

Spécial: -2 en Ardeur dans les Terrains

Guerrier Viking

Combattant scandinave équipé d'un bouclier

5 2 4 5+

2 / 2 / 1 -2 Furie

4 / 4 / 2

3 / 3 / 2

Féroce

14

Traversée: Piéton d'Ardeur 0

Spécial: -2 en Ardeur dans les Terrains, Mur de Boucliers

Berserk

Guerrier furieux combattant sans réelle formation

4 1 3 5+

3 / 3 / 2 -2 Furie

4 / 3 / 4

2 / 3 / 2

9

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans la même orientation

Archer Viking

Combattant peu protégé équipé d'un arc

4 1 0 4+

3 / 3 / 2 -1

1 / 2 / 1

2 / 1 / 2

0 à 3 5

3 à 7 3

12

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Unité de Résist 3 max ou d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé

Eclaireur Viking

Guerrier en éclaireur avec lance ou javelots

2 2 0 3+

3 / 3 / 3 -0 -1 Rompre, Repli

1 / 1 / 2

1 / 1 / 2

0 à 2 1

3

Traversée: Tous

Spécial: Embusqué, +2 en Combat contre Massif, +2 en Ardeur dans les Terrains ou contre Massif

Lancier Bondi

Homme libre en rangs serrés avec lance et bouclier

5 2 4 5+

2 / 2 / 1 -1

3 / 3 / 1

4 / 3 / 2

-1 en Charge

9

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans la même orientation

Spécial: -1 en Ardeur dans les Terrains

Combattant Bondi

Homme libre avec lance, épée ou hache et bouclier

4 2 3 4+

3 / 3 / 2 -1

3 / 3 / 3*

3 / 2 / 2*

Parade

9

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé

Picte

Fantassin légèrement équipé, parfois avec un arc

4 1 3 5+

3 / 3 / 2 -1

3 / 3 / 3

2 / 2 / 2

0 à 2 3

2 à 6 2

7

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé

Spécial: Non Fiable, Sacrifiable

Mercenaire Irlandais

Courageux combattant avec lance ou hache et bouclier

4 2 3 4+

3 / 3 / 2 -1

3 / 3 / 2

3 / 3 / 2

9

Traversée: Piéton d'Ardeur 0, Piéton d'Ardeur 1 dans le même sens ou opposé